



## REGULAMIN GRY

### „Śladami Stefana Milera. Gra Miejska - Poznaj Zamość"

#### IV edycja

#### § 1.

#### ORGANIZATOR I PARTNERZY/PATRONI GRY

1. Organizatorem gry miejskiej **Śladami Stefana Milera. Gra Miejska - Poznaj Zamość** (zwanej dalej Grą), realizowanej na terenie miasta Zamościa jest Zespół Szkół Społecznych im. Unii Europejskiej w Zamościu z siedzibą: Koszary 14, 22-400 Zamość oraz Ogród Zoologiczny im. Stefana Milera w Zamościu z siedzibą ul. Szczepkowska 12, 22-400 Zamość (zwanych dalej Organizatorami).
2. Gra jest jednym z działań Zespołu Szkół Społecznych im. Unii Europejskiej w Zamościu realizowanych w ramach programu Erasmus+.
3. Honorowy Patronat nad Grą objął Pan Andrzej Wnuk - Prezydent Miasta Zamościa.

#### § 2.

#### CELE GRY

1. Rozbudzanie zainteresowania historią Zamościa.
2. Popularyzowanie wiedzy na temat życia i działalności osoby **Stefana Milera, patrioty** – legionisty walczącego o niepodległość Polski, **przyrodnika** – założyciela zamojskiego ZOO, **poety i pedagoga** - nauczyciela zamojskich szkół.
3. Kształtowanie szacunku wobec historii swojego regionu.
4. Promowanie wartości patriotycznych, przyrodniczych i literackich.
5. Upowszechnianie idei ochrony dziedzictwa naturalnego
6. Rozwijanie indywidualnych i grupowych uzdolnień uczniów.
7. Kształtowanie umiejętności samodzielnego myślenia, kreatywnego rozwiązywania problemów.
8. Rozwijanie umiejętności integrowania informacji pozyskanych z różnych źródeł oraz przedstawienia argumentów uzasadniających własne stanowisko.
9. Rozwijanie umiejętności wskazania powiązań pomiędzy przeszłością, a czasami współczesnymi.
10. Rozwijanie umiejętności współdziałania, współpracy w grupie.

### § 3.

#### UCZESTNICY GRY

1. Uczestnikami Gry są uczniowie klas szóstych szkół podstawowych.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Drużyny. W skład każdej drużyny wchodzi 5 osób („Drużyna”) oraz 1 opiekun.
3. Dyrekcja szkoły deleguje 1 drużynę wraz z opiekunem.
4. Każdy z zespołów wybiera kapitana drużyny.
5. Uczestnik biorący udział w Grze powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym w niej udział. Organizatorzy nie zapewniają dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
7. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Gracz wyraża zgodę na:
  - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
  - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późniejszymi zmianami);
  - c) opublikowanie w mediach patronackich oraz stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestników, a także imienia i nazwiska Graczy w przypadku, gdy otrzymają nagrody.
8. Uczniowie uczestniczący w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru (załącznik nr 1) dostępnego również na stronie szkoły [www.unia.zam.pl](http://www.unia.zam.pl) zakładka: *Gra Miejska* i dostarczyć ją opiekunowi Drużyny.
9. Udział w Grze Miejskiej jest bezpłatny.

### § 4.

#### OGÓLNE ZASADY GRY

1. Gra rozpocznie się **2 czerwca 2017 r. o godzinie 10.00 na Rynku Wielkim**, gdzie będzie ustawiony punkt informacyjno-kontaktowy. Zakończenie Gry planowane jest ok. godziny 14.00 w Ogrodzie Zoologicznym im. Stefana Milera.
2. Gra będzie przebiegała na obszarze obejmującym Stare Miasto oraz Rotundę, Planty, Park Miejski i ZOO.
3. Drużyny będą przemierzać miasto w poszukiwaniu charakterystycznych postaci, miejsc tematycznie związanych z Zamościem i postacią Stefana Milera.
4. Gra będzie polegała na wykonaniu zadań, za które będą przyznawane punkty.
5. **Ze względu na ograniczoną ilość miejsc o zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.**
6. **Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 28 kwietnia 2017 r.**

7. Deklarację udziału (załącznik nr 2), należy przesłać drogą e-mailową na adres [kancelaria.zss@gmail.com](mailto:kancelaria.zss@gmail.com) lub przefaksować pod nr tel. **84 639 49 83**.
8. Najpóźniej na 8 dni przed rozpoczęciem Gry każda Drużyna otrzyma na podany w zgłoszeniu e-mail szczegółowe zasady Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z tymi informacjami.
9. Wskazane jest, aby gracze przed przystąpieniem do gry zapoznali się z biogramem, działalnością oraz twórczością Stefana Milera. Poniżej podajemy przykładowe źródła.\*

## § 5.

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin oraz inne dokumenty dostępne są w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej [www.unia.zam.pl](http://www.unia.zam.pl).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej [www.unia.zam.pl](http://www.unia.zam.pl).
4. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.
5. Z uwagi na złe warunki atmosferyczne (wzmoczone opady) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany terminu Gry, o czym zostaną telefonicznie powiadomione dyrekcje szkół oraz opiekunowie drużyn.
6. W sprawach organizacyjnych należy kontaktować się z:

Bożeną Wojciechowską, nauczycielem bibliotekarzem, tel. 84 639 49 83 wew. 43, tel. 502-243-712  
lub

Agnieszką Musolf, kancelaria szkoły, [kancelaria.zss@gmail.com](mailto:kancelaria.zss@gmail.com), tel. 84 639 49 83 wew. 32, 734 172 214

Małgorzatą Bochyńską, nauczycielem fizyki, tel. 600 514 619

Anną Maciukiewicz, nauczycielem religii, tel. 607 257 980

Katarzyną Miską, pedagogiem szkolnym, tel. 793 794 879

#### \*Bibliografia:

- 1) Bojarczuk Michał: *Stefan Antoni Miler 1888-1964*. „Kalendarz Lubelski”. 1980, s. 133-136
- 2) *Historia zamojskiego ogrodu zoologicznego*. [on-line] ZOO Zamość [dostęp: 9 marca 2014] Dostępny w internecie: [<http://www.zoo.zamosc.pl/page/131/historia-zoo.html>]
- 3) Kawałko Danuta: *Wybitni regionaliści... rzecz o Stefanie Milerze i Marianie Pieszce*. [on-line] Danuta R. Kawałko. Strona prywatna [dostęp: 3 marca 2014] Dostępny w internecie: [<http://dkawalko.wsia.edu.pl/>]
- 4) Miler Stefan: *Poezje*. Zamość: Wydaw. Zenon Michalski 1944
- 5) Wójcicki Lubomir: *Stefan Miler* [on-line] Lubomir Wójcicki. Rodzina. [dostęp: 3 marca 2014] Dostępny w internecie: [[http://www.lubomir.pl/rodzina/stefan\\_miler/](http://www.lubomir.pl/rodzina/stefan_miler/)]
- 6) *Stefan Miler*. [on-line] Miasta dawniej. [dostęp: 3 marca 2014] Dostępny w internecie: [<http://miastadawniej.pl/component/joomgallery/lubelskie/zamosc#category>]